

Diskrete Mathematik

Martin Avanzini Arne Dür Christoph Kollreider Georg Moser

Fakultät für Mathematik, Informatik und Physik @ UIBK
Sommersemester 2010



Turingmaschinen

Definition Turingmaschine
eine **deterministische, einbändige Turingmaschine** M ist ein 9-Tupel

$$M = (Q, \Sigma, \Gamma, \vdash, \sqcup, \delta, s, t, r)$$

sodass

- 1 Q eine endliche Menge von **Zuständen**,
- 2 Σ eine endliche Menge von **Eingabesymbolen**,
- 3 Γ eine endliche Menge von **Bandsymbolen**, sodass $\Sigma \subseteq \Gamma$,
- 4 $\vdash \in \Gamma \setminus \Sigma$, der **linke Endmarker**,
- 5 $\sqcup \in \Gamma \setminus \Sigma$, das **Blankensymbol**,
- 6 $\delta: Q \times \Gamma \rightarrow Q \times \Gamma \times \{L, R\}$ die **Übergangsfunktion**,
- 7 $s \in Q$, der **Startzustand**,
- 8 $t \in Q$, der **akzeptierende Zustand** und
- 9 $r \in Q$, der **verwerfende Zustand** mit $t \neq r$.

Zusammenfassung der letzten LV

Definition Halteproblem
als **Halteproblem** bezeichnen wir das Problem, ob ein beliebiges Programm auf seiner Eingabe hält

Definition PCP
Postisches Korrespondenzproblem: Gegeben zwei Listen von Strings der gleichen Länge w_1, w_2, \dots, w_n und x_1, x_2, \dots, x_n . Gesucht sind Indizes i_1, i_2, \dots, i_m , sodass

$$w_{i_1} w_{i_2} \dots w_{i_m} = x_{i_1} x_{i_2} \dots x_{i_m}$$

Satz
die folgenden Probleme sind **unentscheidbar**:

- 1 das Halteproblem
- 2 das Postsche Korrespondenzproblem
- 3 ist eine beliebige Sprache regulär?

Zusatzbedingungen

- $\forall p \in Q, \exists q \in Q$ sodass:
 $\delta(p, \vdash) = (q, \vdash, R)$
- $\forall b \in \Gamma \exists c, c' \in \Gamma$ und $d, d' \in \{L, R\}$:
 $\delta(t, b) = (t, c, d)$
 $\delta(r, b) = (r, c', d')$

Definition Konfiguration
eine **Konfiguration** einer TM M ist ein Tripel (p, x, n) , sodass

- $p \in Q$ Zustand,
- $x = y \sqcup^\infty$ Bandinhalt $y \in \Gamma^*$
- $n \in \mathbb{N}$ Position des Lese/Schreibkopfes

Definition Sprache einer TM
 $L(M)$ bezeichnet die Menge aller von M akzeptierten Wörter

Übersicht

Automaten, reguläre Sprachen und Grammatiken, (nicht)-deterministische endliche Automaten, Teilmengenkonstruktion, Automaten mit ϵ -Übergängen, Umwandlung endlicher Automaten in reguläre Ausdrücke, Algebraische Gesetze für reguläre Ausdrücke, Pumpinglemma, Minimierung

Einführung in die Berechenbarkeitstheorie, Turing Maschinen, Entscheidungsprobleme, **Äquivalente Formulierungen**, Universelle Maschinen und Diagonalisierung,

Einführung in die Komplexitätstheorie, Laufzeitkomplexität, die Klassen P und NP, logarithmisch platzbeschränkte Reduktionen, Speicherplatzkomplexität

Definition

eine Sprache L (oder allgemeine eine Menge) heißt

- **rekursiv aufzählbar (r.e.)**, wenn \exists Turingmaschine M mit $L = L(M)$
- **co-r.e.** wenn L das Komplement einer r.e. Sprache
- **rekursiv**, wenn $L = L(M)$ und M totale TM

Satz

rekursive Mengen sind unter Komplementbildung abgeschlossen

Beweis

- angenommen $A = L(M)$, wobei die TM M total
- definiere M' indem der akzeptierende und der verwerfende Zustand von M vertauscht wird
- offensichtlich $\sim A = L(M')$ und M' total ■

Satz

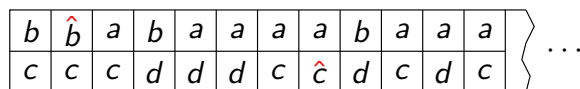
- 1 jede rekursive Menge ist rekursiv aufzählbar
- 2 aber nicht jede rekursiv aufzählbare Menge rekursiv

Satz

wenn A und $\sim A$ rekursiv aufzählbar sind, dann ist A rekursiv

Beweis

- \exists TM M, M' mit $A = L(M)$ und $\sim(A) = L(M')$
- definiere TM N , die bei Eingabe x die Maschinen M und M' simuliert
- dazu teile das Band in eine obere und untere Hälfte
- M wird auf der oberen und M' auf der unteren Hälfte simuliert
- das Band von N kann folgende Gestalt haben:



■

Definition

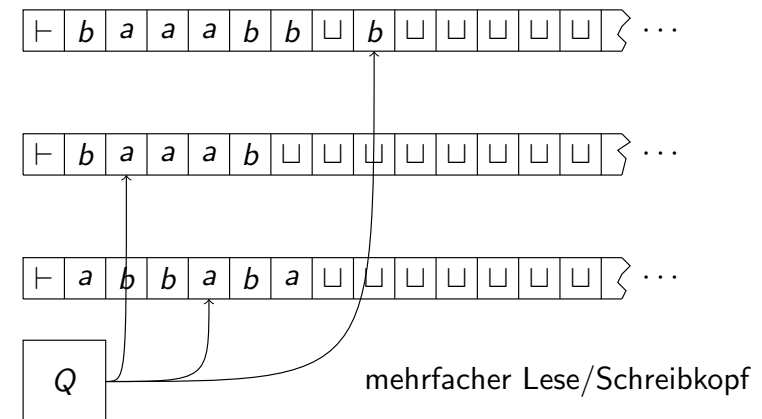
Eigenschaft P heißt

- **entscheidbar**, wenn $\{x \mid P(x)\}$ rekursiv
- **semi-entscheidbar**, wenn $\{x \mid P(x)\}$ rekursiv aufzählbar

Äquivalente Formulierungen

Definition

Erweiterung um mehrere Bänder und Lese/Schreibköpfe:



formale Erweiterung

$$\delta: Q \times \Gamma^3 \rightarrow Q \times \Gamma^3 \times \{L, R\}^3$$

"Beispiel": Palindrome

$p \in Q$	$a_1 \in \Gamma$	$a_2 \in \Gamma$	$\delta(p, a_1, a_2)$	
s	0	\sqcup	$(s, 0, 0, R, R)$	kopieren
s	1	\sqcup	$(s, 1, 1, R, R)$	
s	\vdash	\vdash	$(s, \vdash, \vdash, R, R)$	
s	\sqcup	\sqcup	$(q, \sqcup, \sqcup, L, -)$	
q	0	\sqcup	$(q, 0, \sqcup, L, -)$	Lesekopf zurücksetzen
q	1	\sqcup	$(q, 1, \sqcup, L, -)$	
q	\vdash	\sqcup	$(p, \vdash, \sqcup, R, L)$	
p	0	0	$(p, 1, \sqcup, R, L)$	vergleichen
p	1	1	$(p, 1, \sqcup, R, L)$	
p	0	1	$(r, 1, \sqcup, R, R)$	
p	1	0	$(r, 1, \sqcup, R, R)$	
p	\sqcup	\vdash	$(t, \sqcup, \vdash, R, R)$	

Beispiel (2)

betrachte die Sprache

$$L = \{wcw^R \mid w \in \{0,1\}^*\}$$

Beobachtung

wenn $x \in L$, dann ist x ein Palindrom ungerader Länge

Korrektur der TM

- Anhalten des zweiten Lesekopfes

$p \in Q$	$a_1 \in \Gamma$	$a_2 \in \Gamma$	$\delta(p, a_1, a_2)$
s	\sqcup	\sqcup	$(u, \sqcup, \sqcup, L, R)$
u	0	\sqcup	$(g, 0, \sqcup, L, L)$
u	1	\sqcup	$(g, 1, \sqcup, L, L)$
g	0	\sqcup	$(u, 0, \sqcup, L, R)$
g	1	\sqcup	$(u, 1, \sqcup, L, R)$
g	\vdash	\sqcup	$(p, \vdash, \sqcup, R, L)$

- Buchstabenvergleich anpassen

Beispiel: Elementare Arithmetik

betrachte die Sprache

$$M = \{a^i b^j c^k \mid i \times j = k \text{ und } i, j, k \geq 1\}$$

bei Eingabe w

- lies die Eingabe und stelle fest, ob $w \in L(a^* b^* c^*)$
wenn nicht: verwerfe
- setze den Lesekopf des ersten Bandes auf den Bandanfang
- markiere das erste unmarkierte a
markiere gleich viel b 's wie c 's
- lösche die Markierung der b 's
wiederhole **3** solange wie möglich
- wenn alle c markiert sind, dann akzeptiere, sonst verwerfe

Satz

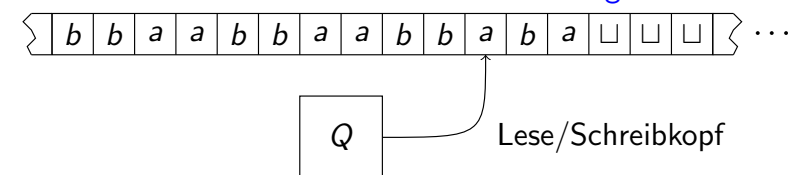
\forall deterministische TM mit k Bändern \exists einbändige, deterministische TM M' , sodass $L(M) = L(M')$

Beweisskizze

- die k Bänder können **nebeneinander**
- oder **übereinander** simuliert werden

Definition

zweiseitig unbeschränktes Band



Satz

$\forall M$ eine einbändige, deterministische TM, dessen Band in beide Richtungen unbeschränkt ist \exists einbändige, deterministische TM M' , sodass $L(M) = L(M')$