

## Diskrete Mathematik

Martin Avanzini   Arne Dür   Christoph Kollreider   Georg Moser

Fakultät für Mathematik, Informatik und Physik @ UIBK  
Sommersemester 2010



## Übersicht

Automaten, reguläre Sprachen und Grammatiken, (nicht)-deterministische endliche Automaten, Teilmengenkonstruktion, Automaten mit  $\epsilon$ -Übergängen, Umwandlung endlicher Automaten in reguläre Ausdrücke, Algebraische Gesetze für reguläre Ausdrücke, **Abgeschlossenheit regulärer Sprachen**, Pumpinglemma, Minimierung

Einführung in die Berechenbarkeitstheorie, Turing Maschinen, Äquivalente Formulierungen, Entscheidungsprobleme, Universelle Maschinen und Diagonalisierung,

Einführung in die Komplexitätstheorie, Laufzeitkomplexität, die Klassen P und NP, logarithmisch platzbeschränkte Reduktionen, Speicherplatzkomplexität

## Zusammenfassung der letzten LV

- 1  $L + (M + N) \equiv (L + M) + N$
- 2  $L + M \equiv M + L$
- 3  $L + \emptyset \equiv L$
- 4  $L + L \equiv L$
- 5  $L(MN) \equiv (LM)N$
- 6  $\epsilon L \equiv L\epsilon \equiv L$
- 7  $L(M + N) \equiv LM + LN$
- 8  $(L + M)N \equiv LN + MN$
- 9  $\emptyset L \equiv L\emptyset \equiv \emptyset$
- 10  $\epsilon + LL^* \equiv L^*$
- 11  $\epsilon + L^*L \equiv L^*$

Basierend auf diesen Gesetzen kann die Äquivalenz von regulären Ausdrücken vollständig axiomatisiert werden, sodass die Äquivalenz rein algebraisch ableitbar wird

## Abgeschlossenheit regulärer Sprachen

### Satz

reguläre Sprachen sind abgeschlossen

- unter Vereinigung
- unter Schnitt
- unter Komplement
- unter Mengendifferenz
- unter Abschluss (unter Kleene Stern)
- ...

# Vereinigung

## Satz

reguläre Sprachen sind abgeschlossen unter Vereinigung

## Beweis

- seien  $A, B$  reguläre Sprachen
- und seien  $E, F$  RAs sodass  $A = L(E), B = L(F)$

$$A \cup B = L(E + F)$$

∪

■

$$A = \{w \mid w \in \{0,1\}^* \text{ endet in } 01\} \quad B = \{w \mid w \in \{0,1\}^* \text{ endet mit } 10\}$$

$$E = (0 + 1)^*01 \quad F = (0 + 1)^*10$$

$$A \cup B = L((0 + 1)^*01 + (0 + 1)^*10) = L(((0 + 1)^*(01 + 10)))$$

# Komplement

## Definition

sei  $L$  eine formale Sprache über dem Alphabet  $\Sigma$   
 das **Komplement**  $\sim L$  von  $L$  ist  $\Sigma^* \setminus L$

~(·)

## Satz

reguläre Sprachen sind abgeschlossen unter Komplement

~(·)

## Beweis

- sei  $L$  regulär
- $\exists$  DEA  $A = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ , sodass  $L = L(A)$

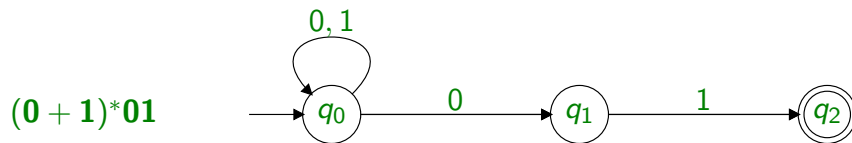
$$\sim L = L(B) \quad B = (Q, \Sigma, \delta, q_0, Q \setminus F)$$

■

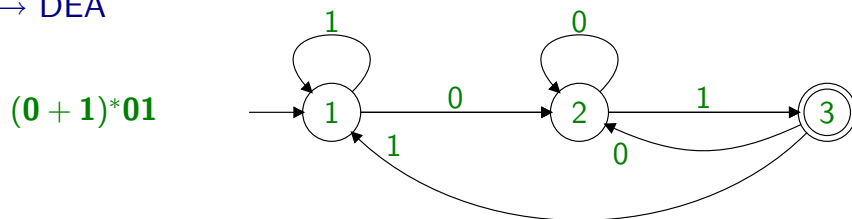
# Beispiel: Abgeschlossenheit unter Komplement

$$L = L((0 + 1)^*01) \quad \sim L = ???$$

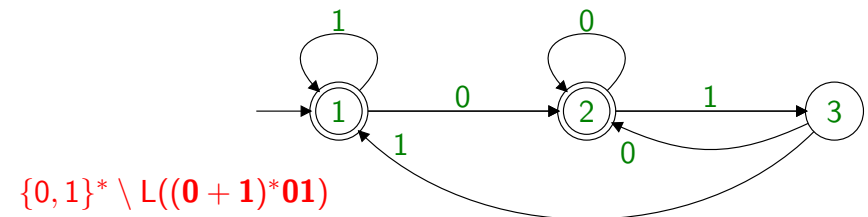
## RA → NEA



## NEA → DEA



# Komplement des DEA



## DEA → RA

Berechne

$$R_{11}^{(3)} = 1^* + (1^*0^+1)^+1^+ \quad \text{und}$$

$$R_{12}^{(3)} = (1^*0^+1)^*1^*0^+$$

Somit gilt

$$\sim L = L(1^* + (1^*0^+1)^+1^+ + (1^*0^+1)^*1^*0^+)$$

## Schnitt

## Satz

reguläre Sprachen sind unter Schnitt abgeschlossen

$\cap$

## Beweis

seien  $L, M$  reguläre Sprachen

- dann gilt  $L \cup M$  ist regulär
- $\sim L$  ist regulär

wir wenden das Gesetz von **de Morgan** an:

$$L \cap M = \sim(\sim L \cup \sim M)$$

mit Logik



## Schnitt: direkter Beweis

## Beweis

direkt

- seien  $L, M$  reguläre Sprachen
- $\exists$  DEA  $A_L = (Q_L, \Sigma, \delta_L, q_L, F_L)$  sodass  $L = L(A_L)$
- $\exists$  DEA  $A_M = (Q_M, \Sigma, \delta_M, q_M, F_M)$  sodass  $M = L(A_M)$

wir konstruieren den **Produktautomaten**  $A = A_L \times A_M$ :

$$A = (Q_L \times Q_M, \Sigma, \delta, (q_L, q_M), F_L \times F_M)$$

$$\text{mit } \delta((p, q), a) = (\delta_L(p, a), \delta_M(q, a))$$

wir sehen:  $L(A) = L(A_L) \cap L(A_M)$



## Mengendifferenz

## Satz

reguläre Sprachen sind unter Differenz abgeschlossen

$\setminus$

## Beweis

- seien  $L, M$  reguläre Sprachen
- $\sim L$  ist regulär
- dann gilt  $L \cap M$  ist regulär

$$L \setminus M = L \cap \sim M$$



## Anwendung von Endlichen Automaten

## Anwendung

- Softwarebasiertes Entwickeln und Testen von **Schaltkreisen**
- Compilerbau: *Lexical analyzers*
- **Textsuche; Pattern Matching**
- Softwareverifikation von **Protokollen**
- Spielengine von **Computerspiele**

## Problemstellung

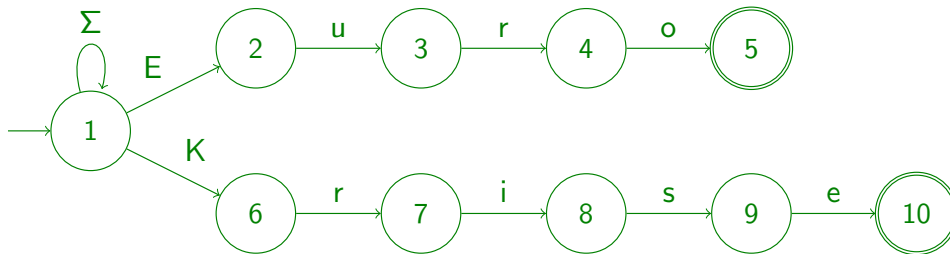
- gesucht sei eine Liste von Schlüsselwörter in einem Text oder HTML/XML Dokument
- Inhalt des Textes ändert sich täglich, sodass Indizierung zu teuer

## Beispiel

suche die Worte **Euro** oder **Krise** in einer **Online-Zeitung**

## Beispiel

suche die Worte Euro und Krise; wir definieren den folgenden NFA  $N$

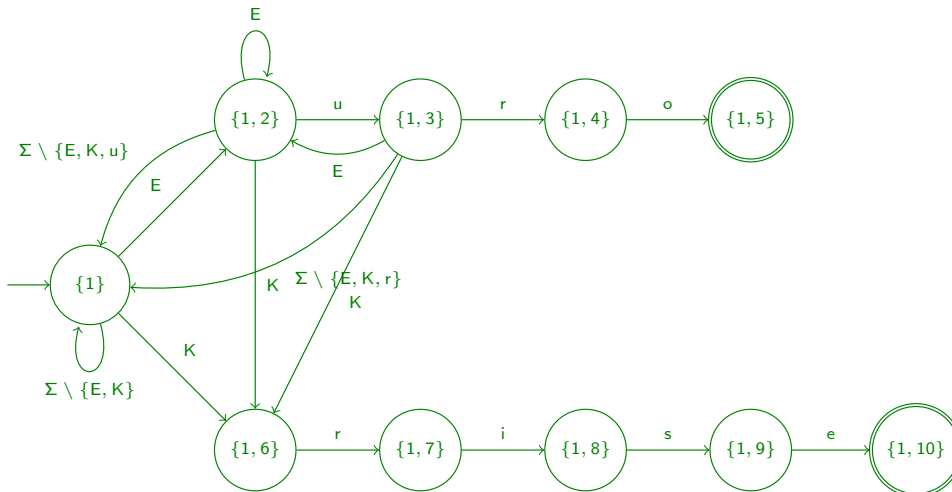


## Implementierung

- wir können  $N$  direkt simulieren, indem wir alle Möglichkeiten aufzählen
- oder wir wanden  $N$  in einen DEA  $D$  um und implementieren  $D$

## Beispiel

durch die Teilmengenkonstruktion erhalten wir den folgenden DEA  $D$



## Beobachtung

der DEA hat maximal soviele Zustände wie der NEA

## Direkte Konstruktion

- sei  $p$  ein Zustand in  $N$ , erreichbar beim Lesen von  $a_1 \dots a_m$ ; der korrespondierende Zustand in  $D$  besteht aus
  - 1
  - $p$
  - jeder Zustand aus  $N$  der durch einen **Suffix** von  $a_1 \dots a_m$  erreichbar ist
- Kanten in  $N$  von  $\{1, p_1, \dots, p_n\}$  nach  $\{1, q_1, \dots, q_m\}$ , wenn
  - in  $N$  mit  $a$  markierte Kante von  $p_i$  nach  $q_j$
  - in  $N$  mit  $a$  markierte Kante von 1 nach  $q_j$  und **keine** Kanten  $p_i$  nach  $q_j$  mit  $a$  markiert

## Beispiel

- $D$  enthält zB die Zustände:  $\{1\}$ ,  $\{1, 2\}$ ,  $\{1, 3\}$ ,  $\{1, 4\}$ ,  $\{1, 5\}$
- Kante von  $\{1\}$  nach  $\{1, 2\}$  mit E markiert
- Kante von  $\{1, 2\}$  nach  $\{1\}$  mit  $\Sigma \setminus \{E, K, u\}$  markiert