

# Diskrete Mathematik

Arne Dür      Kurt Girstmair      Simon Legner  
Georg Moser      Harald Zankl

Fakultät für Mathematik, Informatik und Physik @ UIBK  
Sommersemester 2011



# Zusammenfassung der letzten LV

## Definition

sei  $\Sigma$  ein endliches Alphabet. Wir definieren reguläre Ausdrücke induktiv

## Basis

- |   |   |                               |
|---|---|-------------------------------|
| 1 | $\emptyset$ ist ein regulärer Ausdruck (kurz: RA) | $L(\emptyset) := \emptyset$   |
| 2 | $\epsilon$ ist ein RA                             | $L(\epsilon) := \{\epsilon\}$ |
| 3 | für jedes Symbol $a$ ist $a$ ein RA               | $L(a) := \{a\}$               |

## Schritt

- |   |  |                              |
|---|--|------------------------------|
| 1 | für jeden RA $E$ ist $E^*$ ein RA          | $L(E^*) := L(E)^*$           |
| 2 | für RAs $E$ und $F$ ist $EF$ ein RA        | $L(EF) := L(E) \cdot L(F)$   |
| 3 | für RAs $E$ und $F$ ist $E + F$ ein RA     | $L(E + F) := L(E) \cup L(F)$ |
| 4 | wenn $E$ ein RA ist, dann ist $(E)$ ein RA | $L((E)) := L(E)$             |

# Ein Algorithmus für Algebraische Gesetze

seien  $G, H$  beliebige reguläre Ausdrücke

# Ein Algorithmus für Algebraische Gesetze

seien  $G, H$  beliebige reguläre Ausdrücke

Algorithmus

# Ein Algorithmus für Algebraische Gesetze

seien  $G$ ,  $H$  beliebige reguläre Ausdrücke

## Algorithmus

- 1 für alle Variablen in  $G$  und  $H$ : durch konkrete Symbole ersetzen  
(verschiedene Variablen durch verschiedene Symbole ersetzen)

# Ein Algorithmus für Algebraische Gesetze

seien  $G, H$  beliebige reguläre Ausdrücke

## Algorithmus

- 1 für alle Variablen in  $G$  und  $H$ : durch konkrete Symbole ersetzen  
(verschiedene Variablen durch verschiedene Symbole ersetzen)
- 2 Gleichung  $L(G) = L(H)$  in eine Gleichung  $L(C) = L(D)$  umwandeln

# Ein Algorithmus für Algebraische Gesetze

seien  $G, H$  beliebige reguläre Ausdrücke

## Algorithmus

- 1 für alle Variablen in  $G$  und  $H$ : durch konkrete Symbole ersetzen  
(verschiedene Variablen durch verschiedene Symbole ersetzen)
- 2 Gleichung  $L(G) = L(H)$  in eine Gleichung  $L(C) = L(D)$  umwandeln
- 3 teste  $L(C) = L(D)$ 
  - wenn **ja**, dann gilt  $L(G) = L(H)$
  - wenn **nein**, dann gilt  $L(G) \neq L(H)$

# Ein Algorithmus für Algebraische Gesetze

seien  $G, H$  beliebige reguläre Ausdrücke

## Algorithmus

- 1 für alle Variablen in  $G$  und  $H$ : durch konkrete Symbole ersetzen (verschiedene Variablen durch verschiedene Symbole ersetzen)
- 2 Gleichung  $L(G) = L(H)$  in eine Gleichung  $L(C) = L(D)$  umwandeln
- 3 teste  $L(C) = L(D)$ 
  - wenn **ja**, dann gilt  $L(G) = L(H)$
  - wenn **nein**, dann gilt  $L(G) \neq L(H)$

## Lemma

*der angegebene Test ist korrekt:*

*für jedes so gefundene Gesetz gilt  $L(G) = L(H)$  für alle beliebigen regulären Ausdrücke an der Stelle von  $G$  bzw.  $H$*

# Exkurs: Kleene Algebren

# Exkurs: Kleene Algebren

## Definition

**1** betrachte den idempotenten Halbring  $(A, +, \cdot, 0, 1)$

# Exkurs: Kleene Algebren

## Definition

- 1 betrachte den idempotenten Halbring  $(A, +, \cdot, 0, 1)$
- 2 sei auf  $A$  eine partielle Ordnung  $a \leq b$  definiert:

$$a \leq b \Leftrightarrow a + x = b \text{ f\u00fcr } x \in A$$

# Exkurs: Kleene Algebren

## Definition

**1** betrachte den idempotenten Halbring  $(A, +, \cdot, 0, 1)$

**2** sei auf  $A$  eine partielle Ordnung  $a \leq b$  definiert:

$$a \leq b \Leftrightarrow a + x = b \text{ f\u00fcr } x \in A$$

**3** definiere auf  $A$  die Operation  $*$ :

$$1 + aa^* \leq a^*$$

$$b + ax \leq x \Rightarrow a^*b \leq x$$

$$1 + a^*a \leq a^*$$

$$b + xa \leq x \Rightarrow ba^* \leq x$$

# Exkurs: Kleene Algebren

## Definition

1 betrachte den idempotenten Halbring  $(A, +, \cdot, 0, 1)$

2 sei auf  $A$  eine partielle Ordnung  $a \leq b$  definiert:

$$a \leq b \Leftrightarrow a + x = b \text{ f\"ur } x \in A$$

3 definiere auf  $A$  die Operation  $*$ :

$$1 + aa^* \leq a^* \qquad b + ax \leq x \Rightarrow a^*b \leq x$$

$$1 + a^*a \leq a^* \qquad b + xa \leq x \Rightarrow ba^* \leq x$$

dann heit die Struktur  $\mathcal{A} = (A, +, \cdot, *, 0, 1)$  **Kleene Algebra**

# Exkurs: Kleene Algebren

## Definition

1 betrachte den idempotenten Halbring  $(A, +, \cdot, 0, 1)$

2 sei auf  $A$  eine partielle Ordnung  $a \leq b$  definiert:

$$a \leq b \Leftrightarrow a + x = b \text{ f\u00fcr } x \in A$$

3 definiere auf  $A$  die Operation  $*$ :

$$1 + aa^* \leq a^* \qquad b + ax \leq x \Rightarrow a^*b \leq x$$

$$1 + a^*a \leq a^* \qquad b + xa \leq x \Rightarrow ba^* \leq x$$

dann hei\u00dft die Struktur  $\mathcal{A} = (A, +, \cdot, *, 0, 1)$  **Kleene Algebra**

## Beispiel

- RAs formen die Kleene Algebra  $(\Sigma^*, +, \cdot, *, \emptyset, \epsilon)$

# Exkurs: Kleene Algebren

## Definition

**1** betrachte den idempotenten Halbring  $(A, +, \cdot, 0, 1)$

**2** sei auf  $A$  eine partielle Ordnung  $a \leq b$  definiert:

$$a \leq b \Leftrightarrow a + x = b \text{ f\"ur } x \in A$$

**3** definiere auf  $A$  die Operation  $*$ :

$$1 + aa^* \leq a^* \qquad b + ax \leq x \Rightarrow a^*b \leq x$$

$$1 + a^*a \leq a^* \qquad b + xa \leq x \Rightarrow ba^* \leq x$$

dann heit die Struktur  $\mathcal{A} = (A, +, \cdot, *, 0, 1)$  **Kleene Algebra**

## Beispiel

- RAs formen die Kleene Algebra  $(\Sigma^*, +, \cdot, *, \emptyset, \epsilon)$
- as heit, wenn zwei RAs  $E, F$  die gleiche Sprache beschreiben, dann gilt in der entsprechenden Kleene Algebra die Gleichung  $E = F$

# Übersicht

## Endliche Automaten

Automaten, reguläre Sprachen und Grammatiken, (nicht)-deterministische endliche Automaten, Teilmengenkonstruktion,  $\epsilon$ -NEAs, Umwandlung endlicher Automaten in reguläre Ausdrücke, Pumpinglemma, Minimierung

## Berechenbarkeitstheorie

Einführung in die Berechenbarkeitstheorie, Turingmaschinen, Entscheidungsprobleme, Universelle Maschinen und Diagonalisierung,

## Komplexitätstheorie

Einführung in die Komplexitätstheorie, die Klassen P und NP, logarithmisch platzbeschränkte Reduktionen, Speicherplatzkomplexität

# Übersicht

## Endliche Automaten

Automaten, reguläre Sprachen und Grammatiken, (nicht)-deterministische endliche Automaten, Teilmengenkonstruktion,  $\epsilon$ -NEAs, **Umwandlung endlicher Automaten in reguläre Ausdrücke**, Pumpinglemma, Minimierung

## Berechenbarkeitstheorie

Einführung in die Berechenbarkeitstheorie, Turingmaschinen, Entscheidungsprobleme, Universelle Maschinen und Diagonalisierung,

## Komplexitätstheorie

Einführung in die Komplexitätstheorie, die Klassen P und NP, logarithmisch platzbeschränkte Reduktionen, Speicherplatzkomplexität

# Reguläre Ausdrücke und Endliche Automaten

## Satz

*die folgenden Mengen sind gleich:*

- *die Menge der durch RA beschriebenen Sprachen*

# Reguläre Ausdrücke und Endliche Automaten

## Satz

*die folgenden Mengen sind gleich:*

- *die Menge der durch RA beschriebenen Sprachen*
- *die Menge der von DEA akzeptierten Sprachen*

# Reguläre Ausdrücke und Endliche Automaten

## Satz

*die folgenden Mengen sind gleich:*

- *die Menge der durch RA beschriebenen Sprachen*
- *die Menge der von DEA akzeptierten Sprachen*
- *die Menge der von NEA akzeptierten Sprachen*

# Reguläre Ausdrücke und Endliche Automaten

## Satz

*die folgenden Mengen sind gleich:*

- *die Menge der durch RA beschriebenen Sprachen*
- *die Menge der von DEA akzeptierten Sprachen*
- *die Menge der von NEA akzeptierten Sprachen*
- *die Menge der von  $\epsilon$ -NEA akzeptierten Sprachen*

# Reguläre Ausdrücke und Endliche Automaten

## Satz

*die folgenden Mengen sind gleich:*

- *die Menge der durch RA beschriebenen Sprachen*
- *die Menge der von DEA akzeptierten Sprachen*
- *die Menge der von NEA akzeptierten Sprachen*
- *die Menge der von  $\epsilon$ -NEA akzeptierten Sprachen*

## Definition

diese Sprachen nennt man **reguläre Sprachen**

# Reguläre Sprachen

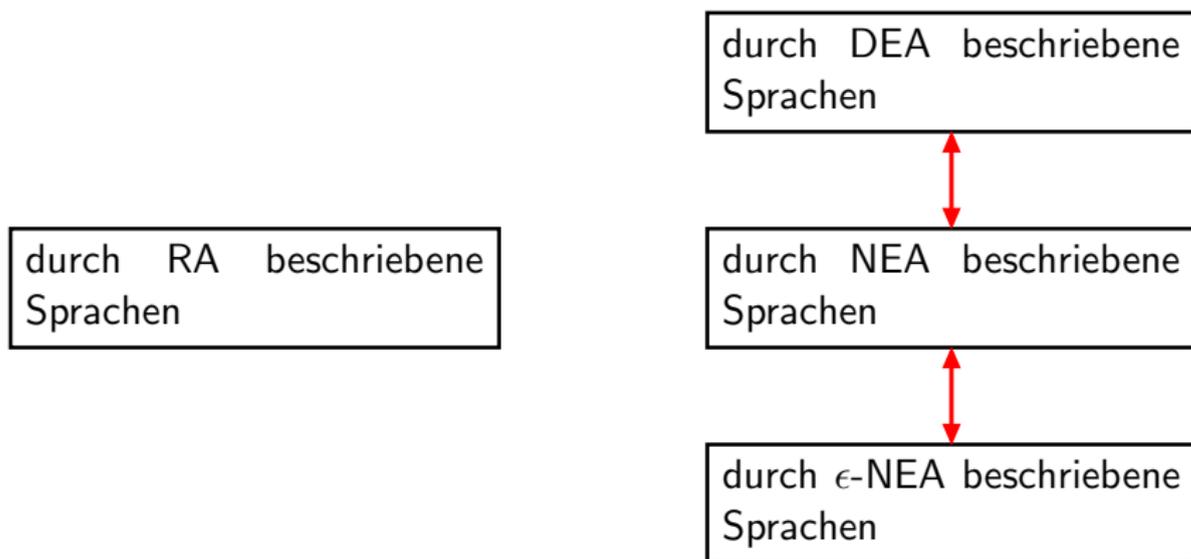
durch DEA beschriebene  
Sprachen

durch RA beschriebene  
Sprachen

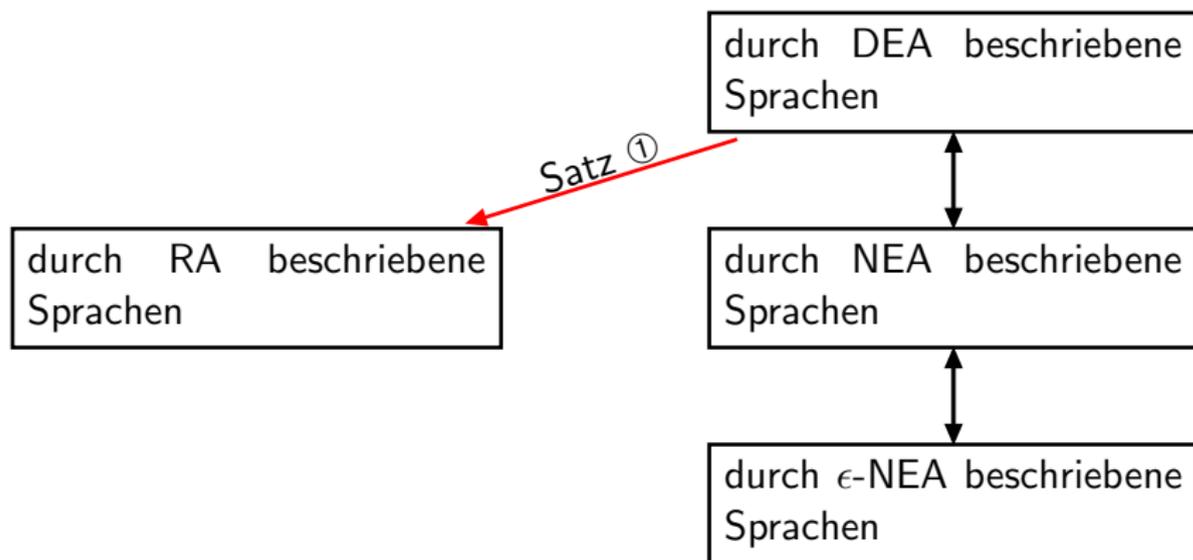
durch NEA beschriebene  
Sprachen

durch  $\epsilon$ -NEA beschriebene  
Sprachen

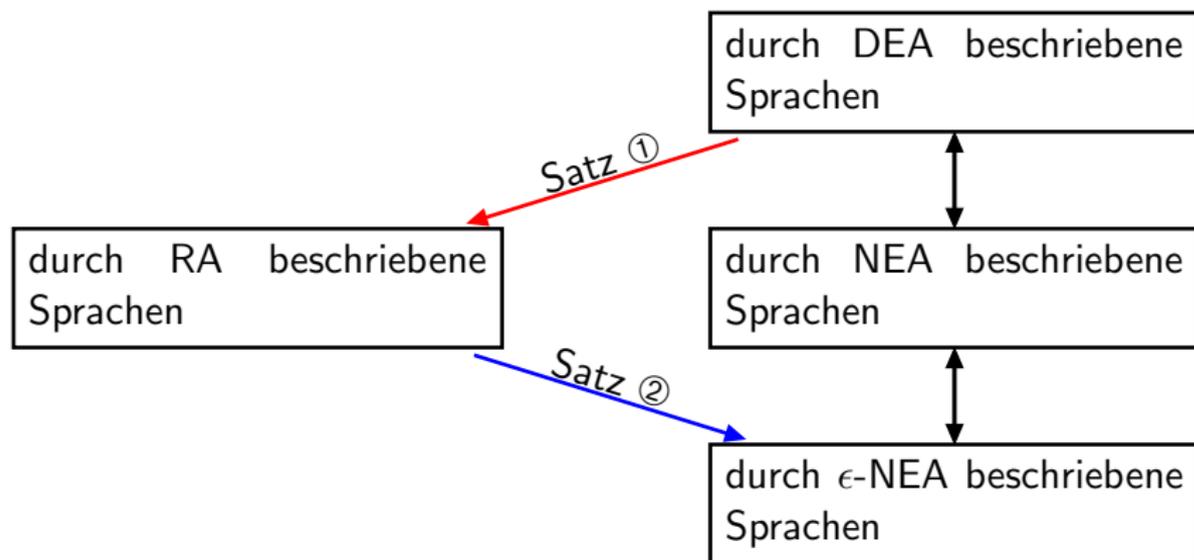
# Reguläre Sprachen



# Reguläre Sprachen



# Reguläre Sprachen



# EAs in reguläre Ausdrücke transformieren

## Satz ①

sei  $A$  ein beliebiger DEA, dann

$\exists$  regulären Ausdruck  $R$ , sodass  $L(A) = L(R)$

# EAs in reguläre Ausdrücke transformieren

## Satz ①

sei  $A$  ein beliebiger DEA, dann

$\exists$  regulären Ausdruck  $R$ , sodass  $L(A) = L(R)$

Beweisansatz.

# EAs in reguläre Ausdrücke transformieren

## Satz ①

sei  $A$  ein beliebiger DEA, dann

$\exists$  regulären Ausdruck  $R$ , sodass  $L(A) = L(R)$

Beweisansatz.

- Zustände von  $A$  in natürliche Zahlen umbenennen

# EAs in reguläre Ausdrücke transformieren

## Satz ①

sei  $A$  ein beliebiger DEA, dann

$\exists$  regulären Ausdruck  $R$ , sodass  $L(A) = L(R)$

Beweisansatz.

- Zustände von  $A$  in natürliche Zahlen umbenennen
- sei  $n$  die Anzahl der Zustände

# EAs in reguläre Ausdrücke transformieren

## Satz ①

sei  $A$  ein beliebiger DEA, dann

$\exists$  regulären Ausdruck  $R$ , sodass  $L(A) = L(R)$

## Beweisansatz.

- Zustände von  $A$  in natürliche Zahlen umbenennen
- sei  $n$  die Anzahl der Zustände
- definiere regulären Ausdrücke:

$$R_{ij}^{(k)}$$

für alle  $1 \leq i, j \leq n, 0 \leq k \leq n$

# EAs in reguläre Ausdrücke transformieren

## Satz ①

sei  $A$  ein beliebiger DEA, dann

$\exists$  regulären Ausdruck  $R$ , sodass  $L(A) = L(R)$

### Beweisansatz.

- Zustände von  $A$  in natürliche Zahlen umbenennen
- sei  $n$  die Anzahl der Zustände
- definiere regulären Ausdrücke:

$$R_{ij}^{(k)}$$

für alle  $1 \leq i, j \leq n$ ,  $0 \leq k \leq n$

Sprache von  $R_{ij}^{(k)}$  sind die Wörter, die  $A$  von Zustand  $i$  bis Zustand  $j$  lesen kann wobei nur Zustände  $\leq k$  besucht werden

Beweisansatz (Fortsetzung).

- angenommen  $R_{ij}^{(k)}$  ist schon definiert, für alle  $k$

## Beweisansatz (Fortsetzung).

- angenommen  $R_{ij}^{(k)}$  ist schon definiert, für alle  $k$
- angenommen der Startknoten des DEA  $A$  ist 1

## Beweisansatz (Fortsetzung).

- angenommen  $R_{ij}^{(k)}$  ist schon definiert, für alle  $k$
- angenommen der Startknoten des DEA  $A$  ist 1
- definiere RA  $R$ , sodass  $L(A) = L(R)$ :

$$R = R_{1m_1}^{(n)} + \cdots + R_{1m_\ell}^{(n)}$$

wobei  $m_1, \dots, m_\ell$  alle akzeptierenden Zustände in  $A$

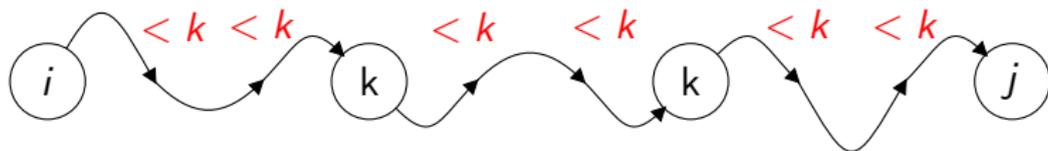
## Beweisansatz (Fortsetzung).

- angenommen  $R_{ij}^{(k)}$  ist schon definiert, für alle  $k$
- angenommen der Startknoten des DEA  $A$  ist 1
- definiere RA  $R$ , sodass  $L(A) = L(R)$ :

$$R = R_{1m_1}^{(n)} + \cdots + R_{1m_\ell}^{(n)}$$

wobei  $m_1, \dots, m_\ell$  alle akzeptierenden Zustände in  $A$

## Beobachtung



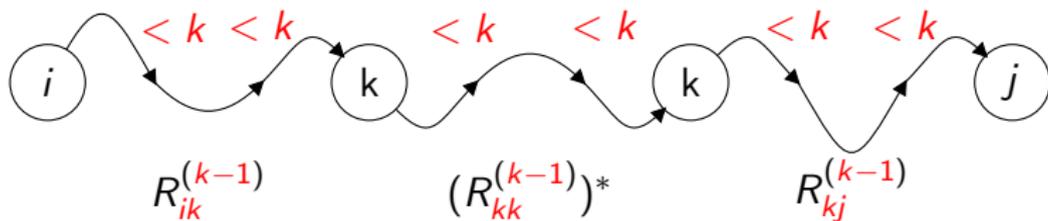
## Beweisansatz (Fortsetzung).

- angenommen  $R_{ij}^{(k)}$  ist schon definiert, für alle  $k$
- angenommen der Startknoten des DEA  $A$  ist 1
- definiere RA  $R$ , sodass  $L(A) = L(R)$ :

$$R = R_{1m_1}^{(n)} + \dots + R_{1m_\ell}^{(n)}$$

wobei  $m_1, \dots, m_\ell$  alle akzeptierenden Zustände in  $A$

## Beobachtung



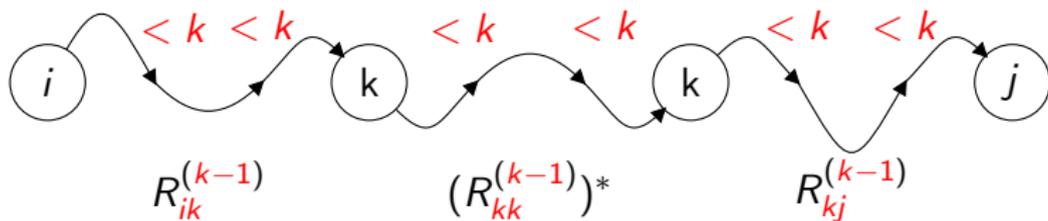
## Beweisansatz (Fortsetzung).

- angenommen  $R_{ij}^{(k)}$  ist schon definiert, für alle  $k$
- angenommen der Startknoten des DEA  $A$  ist 1
- definiere RA  $R$ , sodass  $L(A) = L(R)$ :

$$R = R_{1m_1}^{(n)} + \dots + R_{1m_\ell}^{(n)}$$

wobei  $m_1, \dots, m_\ell$  alle akzeptierenden Zustände in  $A$

## Beobachtung



$$\text{Menge der gelesenen Zeichen} = R_{ik}^{(k-1)} (R_{kk}^{(k-1)})^* R_{kj}^{(k-1)}$$

definiere  $R_{ij}^{(k)}$  induktiv

Basis

$k = 0$

1 betrachte die Wege der Länge  $\leq 1$

definiere  $R_{ij}^{(k)}$  induktiv

Basis

$k = 0$

- 1 betrachte die Wege der Länge  $\leq 1$
- 2 unterscheide die Fälle  $i \neq j$  und  $i = j$

definiere  $R_{ij}^{(k)}$  induktiv

Basis

$k = 0$

- 1 betrachte die Wege der Länge  $\leq 1$
- 2 unterscheide die Fälle  $i \neq j$  und  $i = j$

Fall  $i \neq j$

betrachte die Kanten zwischen  $i$  und  $j$

definiere  $R_{ij}^{(k)}$  induktiv

Basis

$k = 0$

- 1 betrachte die Wege der Länge  $\leq 1$
- 2 unterscheide die Fälle  $i \neq j$  und  $i = j$

Fall  $i \neq j$

betrachte die Kanten zwischen  $i$  und  $j$

- wenn es keine solche Kante  
setze  $R_{ij}^{(0)} = \emptyset$

definiere  $R_{ij}^{(k)}$  induktiv

Basis

$k = 0$

- 1 betrachte die Wege der Länge  $\leq 1$
- 2 unterscheide die Fälle  $i \neq j$  und  $i = j$

Fall  $i \neq j$

betrachte die Kanten zwischen  $i$  und  $j$

- wenn es keine solche Kante  
setze  $R_{ij}^{(0)} = \emptyset$
- wenn es genau eine solche Kante  $(i, a, j)$  gibt  
setze  $R_{ij}^{(0)} = \mathbf{a}$

definiere  $R_{ij}^{(k)}$  induktiv

Basis

$k = 0$

- 1 betrachte die Wege der Länge  $\leq 1$
- 2 unterscheide die Fälle  $i \neq j$  und  $i = j$

Fall  $i \neq j$

betrachte die Kanten zwischen  $i$  und  $j$

- wenn es keine solche Kante  
setze  $R_{ij}^{(0)} = \emptyset$
- wenn es genau eine solche Kante  $(i, a, j)$  gibt  
setze  $R_{ij}^{(0)} = a$
- wenn es mehrere Kanten  $(i, a_1, j), \dots, (i, a_l, j)$  gibt  
setze  $R_{ij}^{(0)} = a_1 + \dots + a_l$

definiere  $R_{ij}^{(k)}$  induktiv

**Basis**

$k = 0$

- 1 betrachte die **Wege der Länge  $\leq 1$**
- 2 unterscheide die Fälle  $i \neq j$  und  $i = j$

Fall  $i \neq j$

betrachte die Kanten zwischen  $i$  und  $j$

- wenn es **keine** solche **Kante**  
setze  $R_{ij}^{(0)} = \emptyset$
- wenn es **genau eine** solche **Kante**  $(i, a, j)$  gibt  
setze  $R_{ij}^{(0)} = \mathbf{a}$
- wenn es **mehrere Kanten**  $(i, a_1, j), \dots, (i, a_l, j)$  gibt  
setze  $R_{ij}^{(0)} = \mathbf{a}_1 + \dots + \mathbf{a}_l$

Fall  $i = j$

- zusätzlich repräsentiere die **Wege der Länge 0** durch das Leerwort  $\epsilon$

Schritt

 $k > 0$

## Schritt

$k > 0$

- 1 angenommen  $\exists$  Weg von  $i$  nach  $j$ ,  
der nur durch Zustände  $\leq k$  führt

## Schritt

$k > 0$

- 1 angenommen  $\exists$  Weg von  $i$  nach  $j$ ,  
der nur durch Zustände  $\leq k$  führt
- 2 zwei Fälle: ①  $k$  liegt auf dem Weg oder nicht ②

## Schritt

 $k > 0$ 

- 1 angenommen  $\exists$  Weg von  $i$  nach  $j$ ,  
der nur durch Zustände  $\leq k$  führt
- 2 zwei Fälle: ①  $k$  liegt auf dem Weg oder nicht ②

Fall ①

 $k$  liegt auf dem Weg

- spalte den Pfad in **Teilstücke**, die  $k$  nicht passieren

## Schritt

 $k > 0$ 

- 1 angenommen  $\exists$  Weg von  $i$  nach  $j$ ,  
der nur durch Zustände  $\leq k$  führt
- 2 zwei Fälle: ①  $k$  liegt auf dem Weg oder nicht ②

Fall ①

 $k$  liegt auf dem Weg

- spalte den Pfad in **Teilstücke**, die  $k$  nicht passieren
- das Anfangsstück führt von  $i$  nach  $k$

## Schritt

 $k > 0$ 

- 1 angenommen  $\exists$  Weg von  $i$  nach  $j$ ,  
der nur durch Zustände  $\leq k$  führt
- 2 zwei Fälle: ①  $k$  liegt auf dem Weg oder nicht ②

Fall ①

 $k$  liegt auf dem Weg

- spalte den Pfad in **Teilstücke**, die  $k$  nicht passieren
- das Anfangsstück führt von  $i$  nach  $k$
- die Mittelstücke führen von  $k$  nach  $k$

## Schritt

$k > 0$

- 1 angenommen  $\exists$  Weg von  $i$  nach  $j$ ,  
der nur durch Zustände  $\leq k$  führt
- 2 zwei Fälle: ①  $k$  liegt auf dem Weg oder nicht ②

## Fall ①

 $k$  liegt auf dem Weg

- spalte den Pfad in **Teilstücke**, die  $k$  nicht passieren
- das Anfangsstück führt von  $i$  nach  $k$
- die Mittelstücke führen von  $k$  nach  $k$
- das Endstück von  $k$  nach  $j$

## Schritt

 $k > 0$ 

- 1 angenommen  $\exists$  Weg von  $i$  nach  $j$ ,  
der nur durch Zustände  $\leq k$  führt
- 2 zwei Fälle: ①  $k$  liegt auf dem Weg oder nicht ②

Fall ①

 $k$  liegt auf dem Weg

- spalte den Pfad in **Teilstücke**, die  $k$  nicht passieren
- das Anfangsstück führt von  $i$  nach  $k$
- die Mittelstücke führen von  $k$  nach  $k$
- das Endstück von  $k$  nach  $j$

Fall ②

 $k$  liegt nicht auf dem Pfad

- verwende  $R_{ij}^{(k-1)}$

## Schritt

 $k > 0$ 

- 1 angenommen  $\exists$  Weg von  $i$  nach  $j$ ,  
der nur durch Zustände  $\leq k$  führt
- 2 zwei Fälle: ①  $k$  liegt auf dem Weg oder nicht ②

Fall ①

 $k$  liegt auf dem Weg

- spalte den Pfad in **Teilstücke**, die  $k$  nicht passieren
- das Anfangsstück führt von  $i$  nach  $k$
- die Mittelstücke führen von  $k$  nach  $k$
- das Endstück von  $k$  nach  $j$

Fall ②

 $k$  liegt nicht auf dem Pfad

- verwende  $R_{ij}^{(k-1)}$

in Summe erhalten wir:

$$R_{ij}^{(k)} = R_{ij}^{(k-1)} + R_{ik}^{(k-1)}(R_{kk}^{(k-1)})^* R_{kj}^{(k-1)}$$

## Schritt

 $k > 0$ 

- 1 angenommen  $\exists$  Weg von  $i$  nach  $j$ ,  
der nur durch Zustände  $\leq k$  führt
- 2 zwei Fälle: ①  $k$  liegt auf dem Weg oder nicht ②

Fall ①

 $k$  liegt auf dem Weg

- spalte den Pfad in **Teilstücke**, die  $k$  nicht passieren
- das Anfangsstück führt von  $i$  nach  $k$
- die Mittelstücke führen von  $k$  nach  $k$
- das Endstück von  $k$  nach  $j$

Fall ②

 $k$  liegt nicht auf dem Pfad

- verwende  $R_{ij}^{(k-1)}$

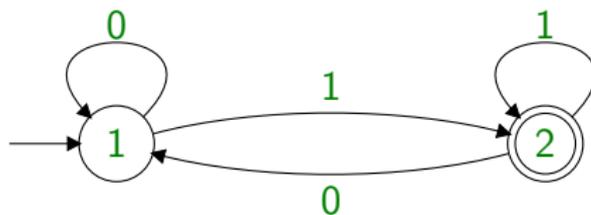
in Summe erhalten wir:

$$R_{ij}^{(k)} = R_{ij}^{(k-1)} + R_{ik}^{(k-1)}(R_{kk}^{(k-1)})^* R_{kj}^{(k-1)}$$



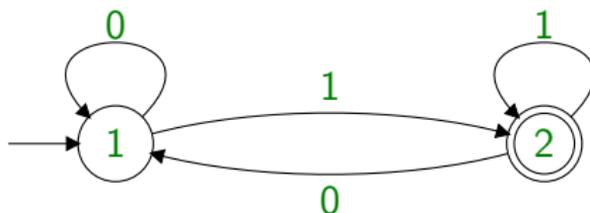
# Beispiel

gegeben der folgende DEA  $A$



# Beispiel

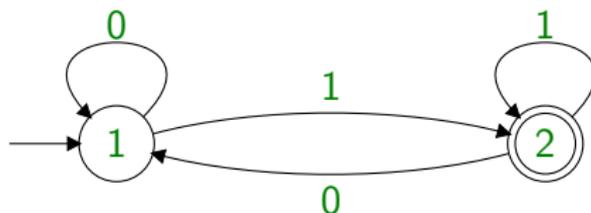
gegeben der folgende DEA  $A$



mit Hilfe des Verfahrens folgt  $R = (0^*1)(0^*1)^* = L(A)$ :

# Beispiel

gegeben der folgende DEA  $A$

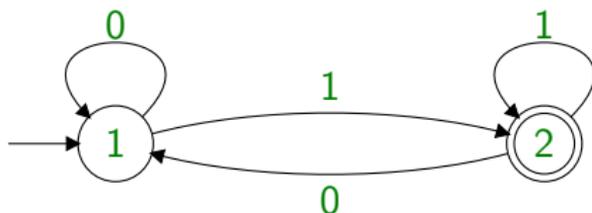


mit Hilfe des Verfahrens folgt  $R = (\mathbf{0^*1})(\mathbf{0^*1})^* = L(A)$ :

$$R_{12}^{(2)} = R_{12}^{(1)} + R_{12}^{(1)}(R_{22}^{(1)})^*R_{22}^{(1)}$$

# Beispiel

gegeben der folgende DEA  $A$



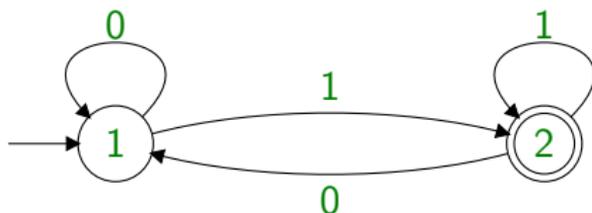
mit Hilfe des Verfahrens folgt  $R = (\mathbf{0^*1})(\mathbf{0^*1})^* = L(A)$ :

$$R_{12}^{(2)} = R_{12}^{(1)} + R_{12}^{(1)}(R_{22}^{(1)})^*R_{22}^{(1)}$$

$$R_{12}^{(1)} = R_{12}^{(0)} + R_{11}^{(0)}(R_{11}^{(0)})^*R_{12}^{(0)}$$

# Beispiel

gegeben der folgende DEA A



mit Hilfe des Verfahrens folgt  $R = (\mathbf{0^*1})(\mathbf{0^*1})^* = L(A)$ :

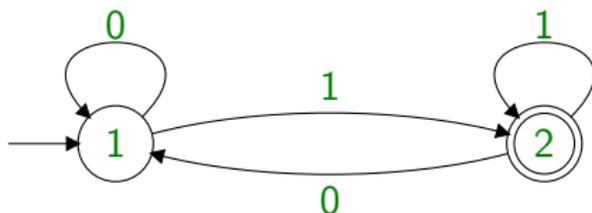
$$R_{12}^{(2)} = R_{12}^{(1)} + R_{12}^{(1)}(R_{22}^{(1)})^*R_{22}^{(1)}$$

$$R_{12}^{(1)} = R_{12}^{(0)} + R_{11}^{(0)}(R_{11}^{(0)})^*R_{12}^{(0)}$$

$$R_{22}^{(1)} = R_{22}^{(0)} + R_{21}^{(0)}(R_{11}^{(0)})^*R_{12}^{(0)}$$

# Beispiel

gegeben der folgende DEA  $A$



mit Hilfe des Verfahrens folgt  $R = (\mathbf{0}^* \mathbf{1})(\mathbf{0}^* \mathbf{1})^* = L(A)$ :

$$R_{12}^{(2)} = R_{12}^{(1)} + R_{12}^{(1)} (R_{22}^{(1)})^* R_{22}^{(1)}$$

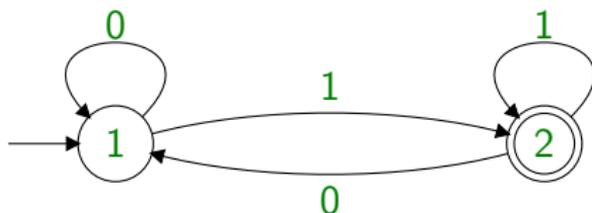
$$R_{12}^{(1)} = R_{12}^{(0)} + R_{11}^{(0)} (R_{11}^{(0)})^* R_{12}^{(0)}$$

$$= \mathbf{1} + (\mathbf{0} + \epsilon)(\mathbf{0} + \epsilon)^* \mathbf{1} = \mathbf{0}^* \mathbf{1}$$

$$R_{22}^{(1)} = R_{22}^{(0)} + R_{21}^{(0)} (R_{11}^{(0)})^* R_{12}^{(0)}$$

# Beispiel

gegeben der folgende DEA  $A$



mit Hilfe des Verfahrens folgt  $R = (\mathbf{0}^* \mathbf{1})(\mathbf{0}^* \mathbf{1})^* = L(A)$ :

$$R_{12}^{(2)} = R_{12}^{(1)} + R_{12}^{(1)} (R_{22}^{(1)})^* R_{22}^{(1)}$$

$$R_{12}^{(1)} = R_{12}^{(0)} + R_{11}^{(0)} (R_{11}^{(0)})^* R_{12}^{(0)}$$

$$= \mathbf{1} + (\mathbf{0} + \epsilon)(\mathbf{0} + \epsilon)^* \mathbf{1} = \mathbf{0}^* \mathbf{1}$$

$$R_{22}^{(1)} = R_{22}^{(0)} + R_{21}^{(0)} (R_{11}^{(0)})^* R_{12}^{(0)}$$

$$= (\mathbf{1} + \epsilon) + \mathbf{0}(\mathbf{0} + \epsilon)^* \mathbf{1} = \mathbf{0}^* \mathbf{1} + \epsilon$$

# Reguläre Ausdrücke in Endliche Automaten verwandeln

## Satz ②

sei  $R$  ein beliebiger RA, dann  $\exists$   $\epsilon$ -NEA  $E$ , sodass  $L(R) = L(E)$

# Reguläre Ausdrücke in Endliche Automaten verwandeln

## Satz ②

sei  $R$  ein beliebiger RA, dann  $\exists$   $\epsilon$ -NEA  $E$ , sodass  $L(R) = L(E)$

Beweisansatz.

# Reguläre Ausdrücke in Endliche Automaten verwandeln

## Satz ②

sei  $R$  ein beliebiger RA, dann  $\exists$   $\epsilon$ -NEA  $E$ , sodass  $L(R) = L(E)$

## Beweisansatz.

- angenommen  $L = L(R)$ , für einen RA  $R$

# Reguläre Ausdrücke in Endliche Automaten verwandeln

## Satz ②

sei  $R$  ein beliebiger RA, dann  $\exists$   $\epsilon$ -NEA  $E$ , sodass  $L(R) = L(E)$

## Beweisansatz.

- angenommen  $L = L(R)$ , für einen RA  $R$
- wir zeigen  $\exists$   $\epsilon$ -NEA  $E$  mit

# Reguläre Ausdrücke in Endliche Automaten verwandeln

## Satz ②

sei  $R$  ein beliebiger RA, dann  $\exists$   $\epsilon$ -NEA  $E$ , sodass  $L(R) = L(E)$

## Beweisansatz.

- angenommen  $L = L(R)$ , für einen RA  $R$
- wir zeigen  $\exists$   $\epsilon$ -NEA  $E$  mit
  - 1 genau einem akzeptierenden Zustand
  - 2 keinen Kanten zum Startzustand
  - 3 keinen Kanten vom akzeptierenden Zustand

# Reguläre Ausdrücke in Endliche Automaten verwandeln

## Satz ②

sei  $R$  ein beliebiger RA, dann  $\exists$   $\epsilon$ -NEA  $E$ , sodass  $L(R) = L(E)$

### Beweisansatz.

- angenommen  $L = L(R)$ , für einen RA  $R$
- wir zeigen  $\exists$   $\epsilon$ -NEA  $E$  mit
  - 1 genau einem akzeptierenden Zustand
  - 2 keinen Kanten zum Startzustand
  - 3 keinen Kanten vom akzeptierenden Zustand
- $L = L(E)$

# Reguläre Ausdrücke in Endliche Automaten verwandeln

## Satz ②

sei  $R$  ein beliebiger RA, dann  $\exists$   $\epsilon$ -NEA  $E$ , sodass  $L(R) = L(E)$

## Beweisansatz.

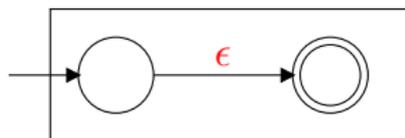
- angenommen  $L = L(R)$ , für einen RA  $R$
- wir zeigen  $\exists$   $\epsilon$ -NEA  $E$  mit
  - 1 genau einem akzeptierenden Zustand
  - 2 keinen Kanten zum Startzustand
  - 3 keinen Kanten vom akzeptierenden Zustand
- $L = L(E)$
- wir verwenden Induktion über reguläre Ausdrücke

## Basis

für die RA  $\epsilon$ ,  $\emptyset$  und **a** betrachten wir die folgenden 3 Automaten.

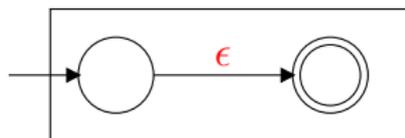
## Basis

für die RA  $\epsilon$ ,  $\emptyset$  und **a** betrachten wir die folgenden 3 Automaten.



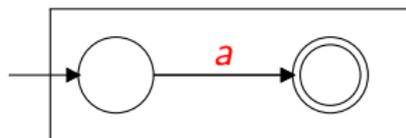
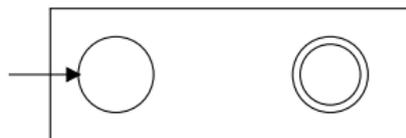
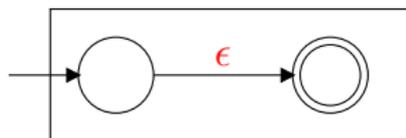
## Basis

für die RA  $\epsilon$ ,  $\emptyset$  und  $\mathbf{a}$  betrachten wir die folgenden 3 Automaten.



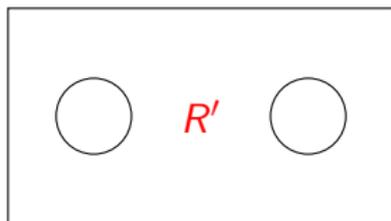
## Basis

für die RA  $\epsilon$ ,  $\emptyset$  und  $\mathbf{a}$  betrachten wir die folgenden 3 Automaten.



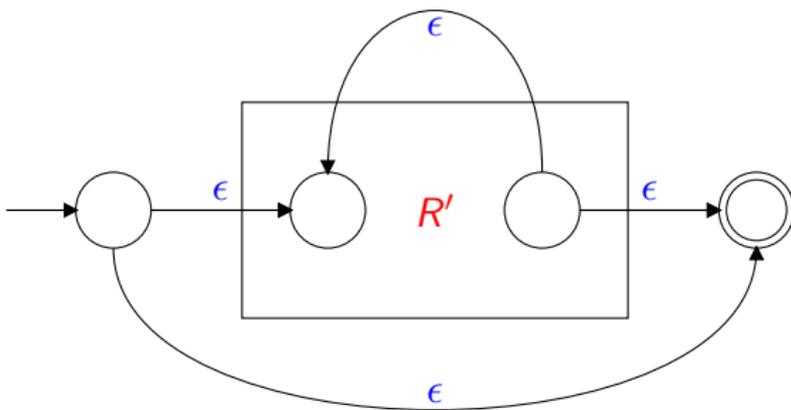
**Induktionsschritt** wir betrachten nur den Fall:  $R \equiv (R')^*$

- nach Induktionshypothese existiert ein Automat für  $R'$



**Induktionsschritt** wir betrachten nur den Fall:  $R \equiv (R')^*$

- nach Induktionshypothese existiert ein Automat für  $R'$
- wir transformieren:



**Induktionsschritt** wir betrachten nur den Fall:  $R \equiv (R')^*$

- nach Induktionshypothese existiert ein Automat für  $R'$
- wir transformieren:

