

Blatt 9

Punktetabelle

1		Σ
4		4

1 Enums

1.1 Erkundigen Sie sich über den Java *Enum* Typ!

- <http://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/java00/enum.html>
- <http://www.java-blog-buch.de/0605-enumerations/>

1.2 Implementieren Sie ein Kartenspiel mit den vier Typen

- `Suit` zur Darstellung der Spielfarbe
- `CardValue` zur Darstellung des Kartenwerts
- `Card` zur Darstellung einer Spielkarte
- `CardStack` zur Darstellung des Spielkartenstapels

`Suit` und `CardValue` sollen als `Enum` implementiert werden. Ihre Klasse `CardStack` soll mindestens Methoden zum Mischen der Karten (`shuffle`), Ziehen einer (oder mehrerer) Karten (`draw`) und zur Ausgab des Kartenspiel zur Verfügung stellen. Testen Sie Ihr Kartenspiel.