

Mathias Hörtnagl

**TURING**

Betreuer: Simon Legner, BSc

**GESCHICHTE**

**IMPLEMENTIERUNGEN**

**ANWENDUNGSBEREICHE DAMALS**

**SYNTAX GRUNDLAGEN**

**SUBROUTINEN**

**OBJEKT-ORIENTIERUNG**

**ANWENDUNGSBEREICHE HEUTE**

**GESCHICHTE**

# Original Turing

- Entwickelt 1982 an der Universität Toronto
- Basiert auf Pascal und Euclid
- Ersetzte PL/1 in der Lehre an der Universität

# Original Turing

- Sollte leicht zu erlernen sein
- „life cycle language“
- Vollständige und sinnvolle Fehlermeldungen
- Konzisere Syntax als Euclid oder Pascal
- Unterstützt dynamische Strings und Arrays

# System Turing

- Erweiterung zur systemnahen Sprache
- Zeiger, Zeigerarithmetik
- Explizite Typkonvertierungen
- Prozesse, Monitore, Interruptbehandlung
- Binäre Datei I/O

# Object-Oriented Turing

- Erweiterung um objekt-orientierte Aspekte
- Kein Garbage-Collector
- Keine Methodenüberladungen

**IMPLEMENTIERUNGEN**



# Holtsoft Turing

- Proprietäre Implementierung
- Vertrieb des Compilers u.a. an die Bildungseinrichtungen Ontarios
- Weiterentwicklung und Unterstützung 2007 beendet

# TPlus

- Open-Source Implementierung von System Turing
- Entwickelt an der Universität Toronto
- Verschwand mit Object-Oriented Turing

# OpenT

- Erste Open-Source Implementierung von Object-Oriented Turing
- Letzte Änderung am 01. August 2009

# Open Turing

- Weiterentwicklung des 2007 freigegebenen Holtsoft Compilers
- Unterstützung von OpenGL 3D
- HashMap Modul verfügbar
- Bis zu 50% schneller
  
- Nur für Windows verfügbar

# **ANWENDUNGSBEREICHE DAMALS**

# Anwendungsbereiche Damals

- Unterrichtssprache in Einführungskursen an der
  - York University (Toronto)
  - University of the Pacific (Stockton, California)
  - Columbia University (New York)
  - Concordia University (Montreal)
  - Queen's University (Kingston, Ontario)
- Mit System Turing auch in Kursen zu den Themen
  - Systemkomponenten
  - Betriebssysteme
  - Übersetzerbau

# Anwendungsbereiche Damals

- Unterrichtssprache an vielen high schools in Ontario, Canada

# **SYNTAX GRUNDLAGEN**



# 99 Bottles

```
for decreasing bottles : 99 .. 0
  if bottles >= 2 then
    put bottles, " bottles of beer on the wall, ", bottles, " bottles of beer."
    if bottles not= 2 then
      put "Take one down and pass it around, ", (bottles - 1),
        " bottles of beer on the wall.\n"
    else
      put "Take one down and pass it around, 1 bottle of beer on the wall.\n"
    end if
  elsif bottles = 1 then
    put "1 bottle of beer on the wall, 1 bottle of beer."
    put "Take one down and pass it around, no more bottles of beer on the wall.\n"
  else
    put "No more bottles of beer on the wall, no more bottles of beer."
    put "Go to the store and buy some more, 99 bottles of beer on the wall."
  end if
end for
```

# Strings

- Eigener primitiver Datentyp `string`
- Strings mit zur Laufzeit unbekannter Länge
- Konkatenation mit dem `+` Operator
- Syntaktische Struktur zur Substringextraktion
- Länge dynamischer Strings auf **255** begrenzt

# Strings Beispiel

```
var strCon : string(3) := "con"  
var str : string  
str := strCon + "CAT"  
put str  
put str(1 .. 3)  
put str(4 .. *)  
put length(str)
```

---

Ausgabe

conCAT

con

CAT

6

# Benutzerdefinierte Typen

- Enumerationen
- Teilbereiche aus Integern oder ASCII Zeichen
- Records
- Unions
- Sets / Mengen

# Benutzerdefinierte Typen

```
type state : enum(IDLE, START, DATA, STOP, END)

type upperLetters : 'A' .. 'Z'      % ASCII values.

type numPad : 0 .. 9

type node : record
  val : string
  next : nat
end record

var s : state := state.IDLE

var letter : upperLetters := 'X'

var startNode : node                % := init("Mauern", 31)
startNode.val := "Mauern"
startNode.next := 31
```

# Arrays

```
var sums : array 1 .. 10 of int
```

```
var charCounts : array char of nat
```

```
var index : array 'a' .. 'z' of string
```

```
var table : array boolean of array boolean of boolean
```

```
charCount('{') := 2
```

```
table(false)(false) := false
```

# Flexible Arrays

```
var sums : flexible array 1 .. 10 of int
```

```
sums(1) := 13
```

```
new sums, 20
```

```
sums(20) := 382
```

```
put sums(1)
```

```
put sums(20)
```

---

Ausgabe

13

382

**SUBROUTINEN**



# Funktionen

```
function myFunction(a : boolean, b : boolean) : boolean
    result a => b    % Logical implication.
end myFunction
```

```
put myFunction(false, false)
put myFunction(false, true)
put myFunction(true, false)
put myFunction(true, true)
```

---

Ausgabe

```
true
true
false
true
```

# Prozeduren

```
procedure myProcedure(x : char)
  if x = 'x' then
    return
  end if
  put x, " is not x!"
end myProcedure
```

```
myProcedure('x')
myProcedure('y')
```

---

Ausgabe

y is not x!

# Aufruf vor Implementierung

```
forward procedure myProcedure(x : char)
```

```
myProcedure('x')
```

```
myProcedure('y')
```

```
body procedure myProcedure(x : char)
```

```
  if x = 'x' then
```

```
    return
```

```
  end if
```

```
  put x, " is not x!"
```

```
end myProcedure
```

---

Ausgabe

y is not x!

# Parameterlose Routinen

```
function a : real  
  result 0  
end a
```

```
procedure b()  
  put 'x'  
end b
```

```
put a()  
b
```

---

Ausgabe

0

x

# **OBJEKT-ORIENTIERUNG**

# Klassen

- Keine Konstruktoren
- Nur 2 Zugriffsmodifikatoren
- Keine Unterscheidung zwischen Interfaces, abstrakten Klassen und Klassen
- Nur einfache Vererbung

# Klassen

```
class ClassA
  export procedureA, var varA

  var varA : nat4 := 666

  procedure procedureA()
    put "Called ClassA.procedureA()"
  end procedureA
end ClassA
```

# Objekterzeugung

```
var a0 : ^ClassA      % var a0 : pointer of ClassA
new a0                % new ClassA, a0
a0->procedureA()     % ClassA(a0).procedureA()
put a0->varA
```

```
var a1 : ^anyclass  % Turing equivalent to Java's class Object.
new ClassA, a1
ClassA(a1).procedureA()
```

---

Ausgabe

```
Called ClassA.procedureA()
666
Called ClassA.procedureA()
```



# Vererbung

```
class ClassB
  inherit ClassA
  export procedureB

  deferred procedure procedureB()

end ClassB
```

```
class ClassC
  inherit ClassB

  body procedure procedureA()
    ClassA.procedureA()           % Call superclass implementation.
    put "Called ClassC.procedureA()"
  end procedureA

  body procedure procedureB()
    put "Called ClassC.procedureB()"
  end procedureB

end ClassC
```

# Objektzerstörung

- Turing besitzt **keinen** Garbage-Collector

```
free a0
```

**ANWENDUNGSBEREICHE HEUTE ?**

**ENDE**