

- 1) *Lösung.* Die folgende Registermaschine realisiert diese Berechnung:

```
while  $x_2 \neq 0$  do
   $x_2 := x_2 - 1$ ;
   $x_1 := x_1 - 1$ 
end;
```

```
while  $x_3 \neq 0$  do
   $x_3 := x_3 - 1$ 
end;
```

```
while  $x_1 \neq 0$  do
   $x_1 := x_1 - 1$ ;
   $x_3 := x_3 + 1$ ;
   $x_3 := x_3 + 1$ 
end
```

Die erste Schleife subtrahiert  $x_2$  von  $x_1$ , wobei das Ergebnis nachher in  $x_1$  steht und  $x_2 = 0$  gilt. Falls  $x_2 > x_1$ , könnte scheinbar ein negativer Wert in  $x_1$  stehen. Das wird jedoch von der Maschine selbst verhindert. Der kleinstmögliche Wert eines Registers ist demnach 0. Also funktioniert diese Registermaschine nur korrekt, falls  $x_2 \leq x_1$ . Die zweite Schleife sorgt dafür, dass  $x_3$  auf 0 gesetzt wird. In der dritten Schleife wird jeweils  $x_1$  dekrementiert und  $x_3$  zweimal inkrementiert. Dadurch steht nach Ausführung dieser Schleife das Doppelte der vorigen Differenz in  $x_3$ , wobei in  $x_1$  und  $x_2$  jeweils 0 steht.

□

- 2) *Lösung.* Wir geben eine in polynomieller Zeit berechenbare Abbildung  $R: \{a, b\}^* \rightarrow \{0, 1\}^*$  an, sodass  $x \in A \Leftrightarrow R(x) \in B$ . Wir wählen  $R(a) = 0$  und  $R(b) = 0$ . Somit wird ein Wort aus  $\{a, b\}^n$  in  $0^n$  umgewandelt. Genau dann wenn  $n$  gerade ist, ist  $0^n$  ein Palindrom gerader Länge. Tabellarisch ergibt sich:

$x \in A$	$x$	$R(x)$	$R(x) \in B$
✓	$\epsilon$	$\epsilon$	✓
×	$a$	$0$	×
×	$b$	$0$	×
✓	$aa$	$00$	✓
✓	$ab$	$00$	✓
✓	$ba$	$00$	✓
✓	$bb$	$00$	✓
×	$aaa$	$000$	×
⋮	⋮	⋮	⋮

□

- 3) *Lösung.* In Abbildung 1 finden Sie die Beweisbäume für die Hoare-Tripel  $(Q_1, P_1, R_1)$  und  $(Q_3, P_3, R_3)$ . Beim Hoare-Tripel  $(Q_2, P_2, R_2)$  betrachten wir die Vorbedingung  $\{\text{false}\}$ , aus welcher wir alles schließen können. D.h. das Programm  $P_2$  ist korrekt bezüglich der Vorbedingung  $Q_2$  und Nachbedingung  $R_2$ .

□

