

Funktionale Programmierung

WS 2025/2026

LVA 703025

Übungsblatt 0, 0 Punkte

Abgabefrist: wird im 1. Proseminar besprochen

## Aufgabe 1 Erste Schritte mit Haskell

0 P.

1. Installieren Sie Haskell (inkl. Cabal), wie auf http://cl-informatik.uibk.ac.at/teaching/ws25/fp/ghc\_setup.php beschrieben. Empfohlen ist die Installation mittles ghcup (https://www.haskell.org/ghcup/).

Führen Sie Schritt 1 am besten schon vor dem Proseminar am 8. Oktober durch, da die Installation etwas Zeit benötigt. Alle weiteren Schritte werden dann im Proseminar besprochen.

- 2. Starten Sie einen kurzen Test mit Haskell.
  - Öffnen Sie eine Konsole (Powershell, terminal, ...), entweder auf dem eigenen Rechner, oder auf dem Computer vor Ihnen. Im zweiten Fall wird Ihr(e) Proseminar-LeiterIn Ihnen die richtigen Anweisungen für die Computer in Ihrem Raum nennen.
  - Starten Sie den Glasgow Haskell Compiler im Interaktiven Modus (GHCI) mit dem Befehl ghci.
  - Werten Sie einen Ausdruck aus, etwa 3 + 4 \* 2.
  - Beenden Sie GHCI mittels :q

Das Resultat sollte dann etwa wie folgt aussehen:

```
shell$ ghci
GHCi, version 9.12.2: https://www.haskell.org/ghc/ :? for help
Loaded GHCi configuration from /Users/rene/.ghci
ghci> 3 + 4 * 2
11
ghci> :q
Leaving GHCi.
shell$
```

- 3. Testen Sie Haskell mit eigenen Programmen.
  - Erstellen Sie ein einfaches Haskell Programm, indem Sie eine Datei names Test1.hs mit folgendem Inhalt anlegen.

```
square x = x * x
```

- Starten Sie GHCI mit dem Programm und berechnen Sie 748939403². Beachten Sie, dass das Programm und die Konsole sich im gleichen Verzeichnis befinden müssen. Nutzen Sie cd oder pwd, um zum richtigen Verzeichnis zu wechseln.
- Das Resultat bis jetzt sollte in etwa so aussehen.

```
shell$ ghci Test1.hs
GHCi, version 9.12.2: https://www.haskell.org/ghc/ :? for help
Loaded GHCi configuration from /Users/rene/.ghci
[1 of 2] Compiling Main ( Test1.hs, interpreted )
Ok, one module loaded.
ghci> square 748939403
```

```
560910229365996409
ghci>
```

• Ergänzen Sie Ihr Programm, in dem Sie eine weitere Zeile einfügen, die  $x^4$  berechnet.

```
pow4 x = undefined -- replace "undefined" with your own definition
```

• Speichern Sie Ihre Datei, laden Sie das Programm erneut mittels :r, und berechnen Sie (9032<sup>4</sup>)<sup>2</sup>.

## Aufgabe 2 Erste Schritte mit Cabal und OLAT

0 P.

Für jedes Übungsblatt gibt es vorgefertigte Haskell-Dateien, die Sie auf der FP-Webseite herunterladen können:

```
http://cl-informatik.uibk.ac.at/teaching/ws25/fp/exercises.php?lan=de
```

- 1. Laden Sie die ZIP-Datei für Woche 00 herunter und extrahieren diese in einem Verzeichnis Ihrer Wahl. Wechseln Sie in das Verzeichnis fp\_ps\_00.
- 2. Die Datei src/Template\_00.hs ist immer die Datei, die Sie hauptsächlich bearbeiten müssen. Der obere Teil der Datei darf *nicht* verändert werden.
- 3. Editieren und lösen Sie die Aufgabe 1 im Template: definieren Sie poly so, dass  $x^3 + 2x^2 5$  berechnet wird.
- 4. Sie können jederzeit Ihre Bearbeitung mittels ghci src/Template\_00.hs und eigenen Aufrufen testen.
- 5. Am Ende können Sie noch von FP-Team bereitgestellte Tests ausführen, um zu sehen, ob sich Ihr Programm richtig verhält. Dazu starten Sie folgenden Befehl.

```
shell$ cabal run
```

Programmteile, die Sie nicht bearbeitet oder gelöst haben, lassen Sie einfach im Template unverändert (hier: Aufgabe 2).

- 6. Abschließend laden Sie nur die Datei Template\_00.hs in OLAT hoch und setzen ein Kreuz bei Aufgabe 1
- 7. Wichtig: Ihre Template-Datei muss ohne Fehler compilierbar sein, d.h. ghci src/Template\_00.hs sollte zu keiner Fehlermeldung führen. Notfalls entfernen Sie Teile des Programms oder nutzen Dummy-Implementierungen wie

```
knifflig x = error "Leider nicht geschafft"
```

8. Hinweis: es müssen nicht alle Tests erfolgreich bestanden werden, damit Sie ein Kreuz bei einer Aufgabe setzen können. Sie sollten aber in der Lage sein, Ihr Programm zu erklären, und zumindest einige Tests bestehen.